

Devoir à la maison n°2

À rendre le jeudi 6 octobre 2022

Exercice 1. Soit a un entier naturel au moins égal à 2. On rappelle que si $m \in \mathbb{N}^*$ alors $m!$ désigne le produit des entiers naturels de 1 à m c'est-à-dire $m! = 1 \times 2 \times 3 \times \cdots \times m$.

On considère l'équation

$$(E_a) : a^n = (a - 1)! + 1$$

d'inconnue $n \in \mathbb{N}^*$.

1. Résoudre les équations (E_2) , (E_3) , (E_4) et (E_5) .
2. On suppose désormais que $a \geq 6$. On souhaite montrer que (E_a) n'a pas de solution. Pour cela, on raisonne par l'absurde en supposant que $n \in \mathbb{N}^*$ est une solution de (E_a) .
 - a. Montrer que a est impair.
 - b. Montrer que $(a - 1)^2$ divise $(a - 1)!$. Pour cela, on aurait intérêt à utiliser le fait que $a - 1$ est pair et qu'il existe donc un entier q tel que $a - 1 = 2q$.
 - c. Justifier que $(a - 1) \sum_{k=0}^{n-1} a^k = a^n - 1$ et en déduire que $a - 1$ divise $\sum_{k=0}^{n-1} a^k$.
 - d. Justifier que $a \equiv 1 [a - 1]$ et en déduire que $\sum_{k=0}^{n-1} a^k \equiv n [a - 1]$.
 - e. Montrer que $a - 1$ divise n puis conclure.

Exercice 2. Soit $n \in \mathbb{N}$.

1. On considère l'équation $(F_n) : x^2 = 2^n - 1$ d'inconnue $x \in \mathbb{N}$.
 - a. Résoudre (F_0) et (F_1) .
On se place désormais dans le cas où $n \geq 2$.
 - b. Déterminer le reste de $2^n - 1$ modulo 4.
 - c. À l'aide d'un tableau de restes, déterminer les restes possibles pour le carré d'un entier modulo 4.
 - d. Que peut-on conclure des deux questions précédentes?
2. On considère l'équation $(G_n) : x^2 = 2^n + 1$ d'inconnue $x \in \mathbb{N}$.
 - a. Résoudre (G_0) et (G_1) .
On se place désormais dans le cas où $n \geq 2$. Supposons que $a \in \mathbb{N}$ soit une solution de (G_n) c'est-à-dire que $a^2 = 2^n + 1$.
 - b. Justifier que a est impair.
 - c. En déduire l'existence d'un entier $k > 0$ tel que $k(k + 1) = 2^{n-2}$.
 - d. Résoudre (G_n) .
3. (facultatif) Soit $m \in \mathbb{N}$ un entier impair. Résoudre l'équation $(H_n) : x^m = 2^n + 1$ d'inconnue $x \in \mathbb{N}$.