

Devoir surveillé n°4

Durée : 2 heures

L'utilisation d'une calculatrice ou de tout document est interdite.

Toute sortie anticipée est interdite.

Exercice 1 (Exercice d'analyse). On considère la fonction f définie sur \mathbb{R} par :

$$\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = e^x - e^{-x}.$$

On note \mathcal{C}_f la courbe représentative de f dans un repère du plan.

A. Étude de f

1. Étudier la parité de f . Que peut-on en déduire pour la courbe \mathcal{C}_f ?
2. Déterminer $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x)$ et $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x)$.
3. Calculer $f'(x)$ pour tout $x \in \mathbb{R}$.
4. Construire le tableau de variation de f .
5. Justifier que f établit une bijection de \mathbb{R} vers \mathbb{R} .
6. Après avoir calculé $f(0)$, déterminer le signe de $f(x)$ selon les valeurs du réel x .

B. Résolution d'une équation

Soit $n \in \mathbb{N}$. On considère, dans cette partie, l'équation (E_n) d'inconnue x :

$$f(x) = n.$$

1. Montrer que l'équation (E_n) admet une unique solution notée u_n (qu'on ne cherchera pas ici à calculer). Préciser la valeur de u_0 .
2. Soit n un entier naturel non nul.
 - a. Calculer $f(\ln(n))$.
 - b. En déduire que $u_n \geq \ln(n)$.
 - c. Quelle est la limite de u_n lorsque n tend vers $+\infty$?

Exercice 2 (Exercice d'algèbre). Dans cet exercice, on considère la matrice M suivante :

$$M = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

et on note f l'endomorphisme de \mathbb{R}^2 canoniquement associé.

On rappelle que si $u = (x, y)$ et $v = (x', y')$ sont deux vecteurs de \mathbb{R}^2 , alors on définit le produit scalaire $u \cdot v$ et la norme $\|u\|$ par :

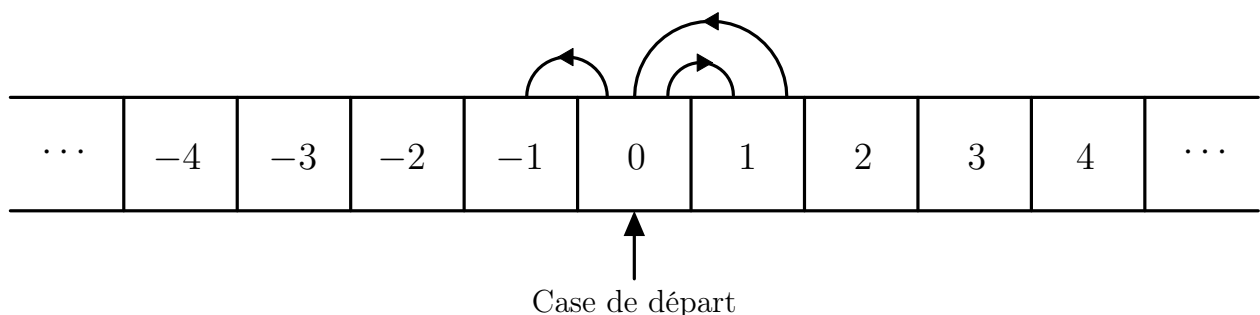
$$u \cdot v = xx' + yy' \quad \text{et} \quad \|u\| = \sqrt{x^2 + y^2}.$$

1. Calculer le produit $\frac{1}{\sqrt{2}} \times \frac{1}{\sqrt{2}}$. On donnera le résultat sous la forme d'une fraction.
2. Montrer, sans faire aucun calcul, que la matrice M est diagonalisable.
3. **a.** Résoudre l'équation $(2 - \lambda)^2 - 1 = 0$, d'inconnue $\lambda \in \mathbb{R}$.
b. Donner les valeurs propres de f .
4. On définit les vecteurs $e_1 = (\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})$ et $e_2 = (\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}})$.
a. Calculer $f(e_1)$ et $f(e_2)$. Que remarque-t-on ?
b. Montrer que les deux vecteurs e_1 et e_2 sont orthogonaux et calculer leur norme. Montrer aussi que la famille (e_1, e_2) est une base de \mathbb{R}^2 .
c. Montrer que la matrice représentative de f dans la base (e_1, e_2) est :

$$\begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

5. Soit $u = (x, y)$ un vecteur de \mathbb{R}^2 . Calculer $u \cdot e_1$ et $u \cdot e_2$ et en déduire, en fonction de x et y , les coordonnées de u dans la base (e_1, e_2) .

Exercice 3 (Exercice de probabilité). Dans tout l'énoncé, n désigne un entier naturel non nul. Une puce se déplace sur une bande formée de cases numérotées ainsi :



À chaque seconde, la puce effectue l'une des deux actions suivantes :

- ou bien elle saute d'une case vers la droite (on dira que la puce « va à droite »),
- ou bien elle saute d'une case vers la gauche (on dira que la puce « va à gauche »).

Ces choix s'effectuent aléatoirement. On suppose que la probabilité que la puce aille à gauche est $\frac{1}{2}$, que la probabilité que la puce aille à droite est $\frac{1}{2}$, et que les différents sauts de la puce sont indépendants.

Dans tout le problème, on étudie le comportement de la puce sur n secondes, de la première seconde à la n -ième seconde. Ainsi, la puce effectue n sauts en tout. De plus, on suppose que la puce, avant les n sauts, part de la case numérotée 0.

Par exemple, sur la figure ci-dessus, la puce a effectué $n = 3$ sauts : le premier saut est vers la droite, et les deux suivants sont vers la gauche.

On appelle D la variable aléatoire désignant le numéro de la case sur laquelle la puce se retrouve au bout des n sauts.

A. Étude de D dans des cas particuliers

1. Quel est le numéro de la case la plus à droite sur laquelle la puce puisse se retrouver ?
On rappelle que la puce part de la case 0 et effectue n sauts.
2. Dans cette question, on suppose que $n = 2$.
 - a. Indiquer ce que signifient, en français, chacun des trois événements suivants :

$$(D = 0), (D = 1), (D = 2).$$

Donner leurs probabilités.

Remarque : l'un de ces trois événements a une probabilité nulle.

- b. Donner aussi $P(D = -1)$ et $P(D = -2)$.
 - c. Calculer alors, dans le cas $n = 2$, l'espérance et la variance de D .
3. Lorsque $n = 3$, donner l'ensemble des valeurs prises par D et la loi de D .

B. Étude de D dans le cas général

On revient au cas général, n est donc un entier naturel non nul quelconque.

1. On appelle X le nombre de fois, parmi les n sauts effectués, où la puce va à droite. En reconnaissant une loi usuelle, donner la loi de X . (On ne demande pas d'en rappeler la formule).
2. On appelle Y le nombre de fois, parmi les n sauts, où la puce va à gauche. Exprimer Y en fonction de X .
3. Expliquer, de façon très claire, pourquoi on a la relation $D = 2X - n$. On rappelle que la puce part de la case numérotée 0.
4. Donner l'espérance et la variance de D en fonction de n . Interpréter la valeur trouvée pour l'espérance.