

◆ Chapitre 13. — Équations de droites et de cercle du plan

Dans tout ce paragraphe, le plan est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$.

I. — Rappels

1) Vecteurs directeurs

Si \mathcal{D} est une droite du plan et \vec{v} un vecteur non nul, on dit que \vec{v} est un vecteur directeur de \mathcal{D} s'il existe deux points A et B appartenant à \mathcal{D} tels que $\vec{v} = \overrightarrow{AB}$.

Si \vec{v} est un vecteur directeur de \mathcal{D} alors un vecteur non nul \vec{w} est un vecteur directeur de \mathcal{D} si et seulement si \vec{w} est colinéaire à \vec{v} c'est-à-dire si et seulement s'il existe un réel non nul k tel que $\vec{w} = k\vec{v}$.

2) Équations de droites

Une droite \mathcal{D} du plan peut être représentée :

1. par une équation cartésienne de la forme $ax + by + c = 0$ (où a, b, c sont trois réels tels que $(a; b) \neq (0; 0)$); le vecteur $\vec{v}(-b; a)$ est alors un vecteur directeur de \mathcal{D} .
2. par une équation réduite de la forme
 - $y = mx + p$ (où m et p sont des réels quelconques) si \mathcal{D} n'est pas parallèle à l'axe des ordonnées; dans ce cas, m est le coefficient directeur de \mathcal{D} et p est son ordonnée à l'origine.
 - $x = k$ (où k est un réel quelconque) si \mathcal{D} est parallèle à l'axe de ordonnées.

3) Distance dans le plan

Si $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$ alors

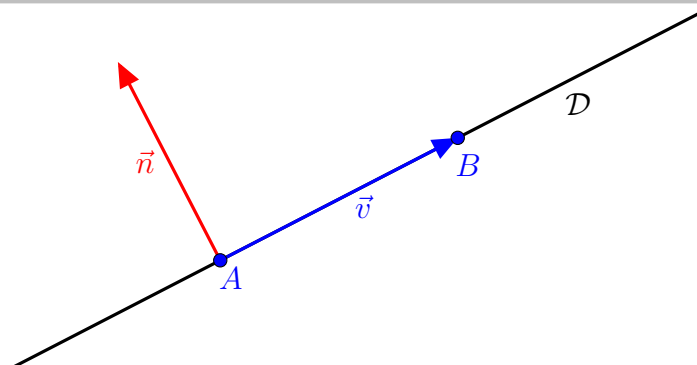
$$AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}.$$

II. — Vecteur normal à une droite

1) Définition

Définition 1

Soit \mathcal{D} une droite du plan. On dit qu'un vecteur non nul \vec{n} est normal à \mathcal{D} si \vec{n} est orthogonal à tout vecteur directeur de \mathcal{D} .



Propriété 2

Soit \mathcal{D} une droite du plan et \vec{n} un vecteur non nul. Alors, \vec{n} est normal à \mathcal{D} si et seulement si \vec{n} est orthogonal à un vecteur directeur de \mathcal{D} .

Démonstration. Soit \vec{v} un vecteur directeur de \mathcal{D} . Si \vec{n} est normal à \mathcal{D} alors \vec{n} est normal à tout vecteur directeur de \mathcal{D} donc il est orthogonal à \vec{v} . Réciproquement, supposons que \vec{n} soit orthogonal à \vec{v} . Soit \vec{w} un vecteur directeur de \mathcal{D} . Alors, il existe un réel k tel que $\vec{w} = k\vec{v}$ donc

$$\vec{w} \cdot \vec{n} = (k\vec{v}) \cdot \vec{n} = k(\vec{v} \cdot \vec{n}) = k \times 0 = 0$$

donc \vec{n} est orthogonal à \vec{w} . Ainsi, \vec{n} est orthogonal à tout vecteur directeur de \mathcal{D} donc \vec{n} est normal à \mathcal{D} . \square

Propriété 3

Soit \mathcal{D} et \mathcal{D}' deux droites du plan. Soit \vec{w} un vecteur directeur de \mathcal{D}' . Alors, \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont perpendiculaires si et seulement si \vec{w} est un vecteur normal à \mathcal{D} .

Démonstration. Soit A et B deux points distincts de \mathcal{D} et soit C et D deux points de \mathcal{D}' tels que $\overrightarrow{CD} = \vec{w}$. Alors, d'après la propriété 17 du chapitre 6, \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont perpendiculaires si et seulement si \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont orthogonaux i.e. si et seulement si \vec{w} est orthogonal à \overrightarrow{AB} . Comme \overrightarrow{AB} est un vecteur directeur de \mathcal{D} , on déduit de la propriété 2 que \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont perpendiculaires si et seulement si \vec{w} est un vecteur normal à \mathcal{D} . \square

Exemple 4. Considérons les droites $\mathcal{D} : 6x + 2y + 5 = 0$ et $\mathcal{D}' : x - 3y + 12 = 0$. Le vecteur $\vec{v}(-2; 6)$ est un vecteur directeur de \mathcal{D} et le vecteur $\vec{w}(3; 1)$ est un vecteur directeur à \mathcal{D}' . Ainsi, $\vec{v} \cdot \vec{w} = (-2) \times 3 + 6 \times 1 = -6 + 6 = 0$ donc \vec{w} est orthogonal à \vec{v} et donc \mathcal{D}' est perpendiculaire à \mathcal{D} .

Remarque 5. De manière générale, si $\mathcal{D} : ax + by + c = 0$ et $\mathcal{D}' : a'x + b'y + c' = 0$ alors $\vec{v}(-b; a)$ dirige \mathcal{D} et $\vec{w}(-b'; a')$ dirige \mathcal{D}' donc, d'après la propriété 17 du chapitre 6, \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont perpendiculaires si et seulement si $\vec{v} \cdot \vec{w} = 0$ i.e. $(-b)(-b') + aa' = 0$ i.e. $aa' + bb' = 0$. Cela revient aussi à dire que les vecteurs $\vec{n}(a; b)$ et $\vec{n}'(a'; b')$ sont orthogonaux. Ainsi, on a équivalence entre (1) \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont perpendiculaires, (2) un vecteur directeur de \mathcal{D} est orthogonal à un vecteur directeur de \mathcal{D}' et (3) un vecteur normal à \mathcal{D} est orthogonal à un vecteur normal à \mathcal{D}' .

Corollaire 6

Soit \mathcal{D} une droite et \vec{n} un vecteur normal à \mathcal{D} . Alors, un vecteur non nul \vec{n}' est normal à \mathcal{D} si et seulement si \vec{n}' est colinéaire à \vec{n} .

Démonstration. Soit Δ une droite dirigée par \vec{n} et Δ' une droite dirigée par \vec{n}' . Alors, comme \vec{n} est normal à \mathcal{D} , Δ est perpendiculaire à \mathcal{D} d'après la propriété 3. Par cette même propriété, \vec{n}' est normal à \mathcal{D} si et seulement si Δ' est perpendiculaire à \mathcal{D} ce qui équivaut à dire, puisque $\Delta \perp \mathcal{D}$, que Δ et Δ' sont parallèles. Or, deux droites sont parallèles si et seulement si leurs vecteurs directeurs sont colinéaires donc on conclut que \vec{n}' est normal à \mathcal{D} si et seulement si \vec{n}' est colinéaire à \vec{n} . \square

2) Lien avec les équations de droites

Propriété 7

Si \mathcal{D} est une droite d'équation cartésienne $ax + by + c = 0$ alors le vecteur $\vec{n}(a; b)$ est un vecteur normal à \mathcal{D} .

Démonstration. Le vecteur $\vec{v}(-b; a)$ est un vecteur directeur de \mathcal{D} et

$$\vec{v} \cdot \vec{n} = -b \times a + a \times b = -ab + ab = 0$$

donc \vec{n} est orthogonal à \vec{v} et donc, par la propriété 2, \vec{n} est normal à \mathcal{D} . \square

Exemple 8. Un vecteur normal à la droite $\mathcal{D} : -x + 2y + 6 = 0$ est $\vec{n}(-1; 2)$.

Propriété 9

1. Si \mathcal{D} est une droite d'équation réduite $y = mx + p$ alors le vecteur $\vec{n}(m; -1)$ est un vecteur normal à \mathcal{D} .
2. Si \mathcal{D} est une droite d'équation réduite $x = k$ alors le vecteur $\vec{n}(1; 0)$ est un vecteur normal à \mathcal{D} .

Démonstration.

1. Soit \mathcal{D} une droite d'équation réduite $y = mx + p$. Cette équation (réduite) est équivalente à l'équation (cartésienne) $mx + (-1)y + p = 0$ donc, d'après la propriété 7, le vecteur $\vec{n}(m; -1)$ est normal à \mathcal{D} .
2. Soit \mathcal{D} une droite d'équation réduite $x = k$. Cette équation (réduite) est équivalente à l'équation (cartésienne) $x + 0y + (-k) = 0$ donc, d'après la propriété 7, le vecteur $\vec{n}(1; 0)$ est normal à \mathcal{D} . \square

Propriété 10

On considère deux droites \mathcal{D} et \mathcal{D}' d'équations réduites $\mathcal{D} : y = mx + p$ et $\mathcal{D}' : y = m'x + p'$. Alors, \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont perpendiculaires si et seulement si $mm' = -1$.

Démonstration. Le vecteur $\vec{n}(m; -1)$ est normal à \mathcal{D} et le vecteur $\vec{n}'(m'; -1)$ est normal à \mathcal{D}' . Or, d'après la remarque 5, \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont perpendiculaires si et seulement si \vec{n} et \vec{n}' sont orthogonaux ce qui équivaut à dire que $m \times m' + (-1) \times (-1) = 0$ i.e. $mm' + 1 = 0$ soit encore $mm' = -1$. \square

Propriété 11

Soit \vec{n} un vecteur non nul et A un point du plan. L'ensemble des points M du plan tels que $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$ est la droite passant par A et de vecteur normal \vec{n} .

Démonstration. Notons $(a; b)$ les coordonnées de \vec{n} , $(x_A; y_A)$ celles de A et \mathcal{D} l'ensemble des points M du plan tels que $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$. Notons que $A \in \mathcal{D}$ car $\overrightarrow{AA} \cdot \vec{n} = \vec{0} \cdot \vec{n} = 0$. De plus, pour tout point $M(x; y)$, $\overrightarrow{AM}(x - x_A; y - y_A)$ donc

$$\begin{aligned} M(x; y) \in \mathcal{D} &\Leftrightarrow (x - x_A) \times a + (y - y_A) \times b = 0 \\ &\Leftrightarrow ax - ax_A + by - by_A = 0 \\ &\Leftrightarrow ax + by + (-ax_A - by_A) = 0 \end{aligned}$$

Posons $c = -ax_A - by_A$. Alors, $M(x; y) \in \mathcal{D}$ si et seulement si $ax + by + c = 0$ donc \mathcal{D} est une droite de vecteur normal \vec{n} .

On conclut donc que \mathcal{D} est la droite passant par a et de vecteur normal \vec{n} . □

Exemple 12. Déterminer une équation de la droite \mathcal{D} passant par $A(-1; 2)$ et de vecteur normal $\vec{n}(2; -3)$.

Première méthode. On utilise la propriété précédente :

$$\begin{aligned} M(x; y) \in d &\Leftrightarrow (x - (-1)) \times 2 + (y - 2) \times (-3) = 0 \\ &\Leftrightarrow 2(x + 1) - 3(y - 2) = 0 \\ &\Leftrightarrow 2x + 2 - 3y + 6 = 0 \\ &\Leftrightarrow 2x - 3y + 8 = 0 \end{aligned}$$

Ainsi, une équation cartésienne de \mathcal{D} est $2x - 3y + 8 = 0$.

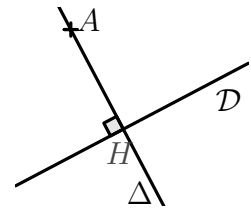
Seconde méthode. Comme $\vec{n}(2; -3)$ est normal à \mathcal{D} , une équation cartésienne de \mathcal{D} est de la forme $2x - 3y + c = 0$ où c est un réel. De plus, $A \in \mathcal{D}$ donc $2x_A - 3y_A + c = 0$ i.e. $c = -2x_A + 3y_A = -2 \times (-1) + 3 \times 2 = 2 + 6 = 8$. Ainsi, une équation cartésienne de \mathcal{D} est $2x - 3y + 8 = 0$.

3) Projeté orthogonal

Définition 13 : (Rappel)

Soit \mathcal{D} une droite du plan et A un point du plan. On note Δ la perpendiculaire à \mathcal{D} passant par A et H le point d'intersection de \mathcal{D} et de Δ .

Le point H est appelé le projeté orthogonal de A sur la droite \mathcal{D} .



Remarque 14. Si A appartient à la droite \mathcal{D} alors $H = A$.

Exemple 15. Soit \mathcal{D} la droite d'équation cartésienne $2x - 5y + 1 = 0$ et A le point de coordonnées de $(-3; 2)$. Déterminer les coordonnées du projeté orthogonal H de A sur \mathcal{D} .

Notons Δ la perpendiculaire à \mathcal{D} passant par A . Alors, le vecteur $\vec{v}(5; 2)$ qui est un vecteur directeur de \mathcal{D} est un vecteur normal à Δ . Dès lors,

$$\begin{aligned} M(x; y) \in \Delta &\Leftrightarrow (x - (-3)) \times 5 + (y - 2) \times 2 = 0 \\ &\Leftrightarrow 5(x + 3) + 2(y - 2) = 0 \\ &\Leftrightarrow 5x + 15 + 2y - 4 = 0 \\ &\Leftrightarrow 5x + 2y + 11 = 0 \end{aligned}$$

Ainsi, une équation cartésienne de Δ est $5x + 2y + 11 = 0$. Or, H est le point d'intersection de \mathcal{D} et Δ donc ses coordonnées sont solutions du système :

$$(S) \begin{cases} 2x - 5y + 1 = 0 \\ 5x + 2y + 11 = 0 \end{cases}$$

Pour résoudre ce système, on peut procéder soit par substitution soit par combinaisons linéaires.

Utilisons cette dernière méthode :

$$\begin{aligned}
 \begin{cases} 2x - 5y + 1 = 0 & L_1 \\ 5x + 2y + 11 = 0 & L_2 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} 2(2x - 5y + 1) + 5(5x + 2y + 11) = 0 & L_1 \leftarrow 2L_1 + 5L_2 \\ 5(2x - 5y + 1) - 2(5x + 2y + 11) = 0 & L_2 \leftarrow 5L_1 - 2L_2 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} 4x - 10y + 2 + 25x + 10y + 55 = 0 \\ 10x - 25y + 5 - 10x - 4y - 22 = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} 29x + 57 = 0 \\ -29y - 17 = 0 \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \begin{cases} x = -\frac{57}{29} \\ y = -\frac{17}{29} \end{cases}
 \end{aligned}$$

Ainsi, les coordonnées de H sont $\left(-\frac{57}{29}; -\frac{17}{29}\right)$. Soit \mathcal{D} une droite et A un point du plan.

Définition 16

Soit \mathcal{D} une droite et A un point du plan. Notons H le projeté orthogonal de A sur \mathcal{D} . La distance AH est appelée la distance de A à \mathcal{D} . On la note $d(A, \mathcal{D})$.

Exemple 17. Si on reprend la situation de l'exemple 15 alors

$$d(A, \mathcal{D}) = AH = \sqrt{\left(-\frac{57}{29} - (-3)\right)^2 + \left(-\frac{17}{29} - 2\right)^2} = \sqrt{\left(\frac{30}{29}\right)^2 + \left(-\frac{75}{29}\right)^2} = \sqrt{\frac{225}{29}} = \frac{15}{\sqrt{29}}$$

Propriété 18

Soit \mathcal{D} une droite et A un point du plan. Pour tout point M de \mathcal{D} , $AM \geq d(A, \mathcal{D})$ avec égalité si et seulement si M est le projeté orthogonal de A sur \mathcal{D} .

Démonstration. Soit $M \in \mathcal{D}$. Notons H le projeté orthogonal de A sur \mathcal{D} . Si $M = H$, par définition, $AH = d(A, \mathcal{D})$. Si $M \neq H$ alors le triangle AHM est rectangle en M et AM est l'hypoténuse de ce triangle donc $AM > AH$ i.e. $AM > d(A, \mathcal{D})$. On a donc bien montré que, pour tout point M de \mathcal{D} , $AM \geq d(A, \mathcal{D})$ avec égalité si et seulement si M est le projeté orthogonal de A sur \mathcal{D} . \square

III. — Équations cartésiennes de cercle

Définition 19

Soit un réel $R > 0$ et A un point du plan. Le cercle de centre A et de rayon R , noté $\mathcal{C}(A, R)$, est l'ensemble des points M du plan tels que $AM = R$.

Remarque 20. On considère parfois que le cercle de centre A et rayon 0 est réduit au seul point A .

Propriété 21

Soit A et B deux points du plan. L'ensemble de points M du plan tels que \overrightarrow{MA} et \overrightarrow{MB} sont orthogonaux est le cercle de diamètre $[AB]$ i.e. le cercle de centre I , milieu de $[AB]$, et de rayon $\frac{AB}{2}$.

Démonstration. Notons \mathcal{E} l'ensemble des points M du plan tels \overrightarrow{MA} et \overrightarrow{MB} soient orthogonaux. Notons I le milieu de $[AB]$. Alors,

$$\begin{aligned} M \in \mathcal{E} &\Leftrightarrow \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0 \Leftrightarrow (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IA}) \cdot (\overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IB}) = 0 \\ &\Leftrightarrow \overrightarrow{MI}^2 + \overrightarrow{MI} \cdot \overrightarrow{IB} + \overrightarrow{IA} \cdot \overrightarrow{MI} + \overrightarrow{IA} \cdot \overrightarrow{IB} = 0 \\ &\Leftrightarrow \overrightarrow{MI}^2 + \overrightarrow{MI} \cdot \overrightarrow{IB} + \overrightarrow{MI} \cdot \overrightarrow{IA} + \overrightarrow{IA} \cdot (-\overrightarrow{IA}) = 0 \\ &\Leftrightarrow MI^2 + \overrightarrow{MI} \cdot \underbrace{(\overrightarrow{IB} + \overrightarrow{IA})}_{=\vec{0}} - \overrightarrow{IA}^2 = 0 \Leftrightarrow MI^2 - IA^2 = 0 \\ &\Leftrightarrow MI^2 = IA^2 \Leftrightarrow IM = IA \end{aligned}$$

Ainsi, \mathcal{E} est le cercle de centre I et de rayon IA , autrement dit le cercle de diamètre $[AB]$. \square

Propriété 22

Soit un réel $R > 0$ et $A(x_A; y_A)$ un point du plan. Alors, un point $M(x; y)$ appartient à $\mathcal{C}(A, R)$ si et seulement si $(x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 = R^2$.

Démonstration. Par définition, $M(x; y) \in \mathcal{C}(A, R)$ si et seulement si $AM = R$. Comme AM et R sont des nombres positifs, cela équivaut à $AM^2 = R^2$. Or, $AM^2 = (x - x_A)^2 + (y - y_A)^2$ donc finalement $M(x; y) \in \mathcal{C}(A, R)$ si et seulement si $(x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 = R^2$. \square

Définition 23

On dit que l'équation $(x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 = R^2$ est l'équation cartésienne réduite du cercle $\mathcal{C}(A, R)$.

Exemple 24.

1. Le cercle de centre $A(-2; 3)$ et de rayon $R = 4$ a pour équation réduite $(x - (-2))^2 + (y - 3)^2 = 4^2$ i.e. $(x + 2)^2 + (y - 3)^2 = 16$.
2. L'équation $(x + 1)^2 + (y + 8)^2 = 5$ est l'équation réduite du cercle de centre $A(-1; -8)$ et de rayon $\sqrt{5}$ (car elle peut se réécrire $(x - (-1))^2 + (y - (-8))^2 = \sqrt{5}^2$).
3. Le cercle trigonométrique a pour équation réduite $(x - 0)^2 + (y - 0)^2 = 1^2$ i.e. $x^2 + y^2 = 1$.

Propriété 25

Soit u, v et w des réels quelconques. Alors, l'ensemble \mathcal{E} des points $M(x; y)$ du plan tels que $x^2 + y^2 + ux + vy + w = 0$ est soit un cercle, soit un point, soit l'ensemble vide.

Démonstration. Remarquons que $x^2 + ux$ est un polynôme du second degré en x . Sa forme canonique est $(x + \frac{u}{2})^2 - \frac{u^2}{4}$. De même, $y^2 + vy$ est un polynôme du second degré en y et sa forme canonique est $(y + \frac{v}{2})^2 - \frac{v^2}{4}$. On a donc

$$\begin{aligned} M(x; y) \in \mathcal{E} &\Leftrightarrow x^2 + y^2 + ux + vy + w = 0 \\ &\Leftrightarrow \left(x + \frac{u}{2}\right)^2 - \frac{u^2}{4} + \left(y + \frac{v}{2}\right)^2 - \frac{v^2}{4} + w = 0 \\ &\Leftrightarrow \left(x + \frac{u}{2}\right)^2 + \left(y + \frac{v}{2}\right)^2 = \frac{u^2}{4} + \frac{v^2}{4} - w \end{aligned}$$

Notons A le point de coordonnées $(-\frac{u}{2}; -\frac{v}{2})$ et $T = \frac{u^2}{4} + \frac{v^2}{4} - w$. On a donc

$$M(x; y) \in \mathcal{E} \Leftrightarrow (x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 = T$$

Trois cas sont alors possibles :

- si $T < 0$ alors $\mathcal{E} = \emptyset$ car, pour tous réels x et y , $(x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 \geq 0$;
- si $T = 0$ alors $\mathcal{E} = \{A\}$ car $(x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 = 0$ si et seulement si $x - x_A = 0$ et $y - y_A = 0$ i.e. $x = x_A$ et $y = y_A$;
- si $T > 0$ alors $\mathcal{E} = \mathcal{C}(A, \sqrt{T})$ car $M \in \mathcal{E}$ si et seulement si $(x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 = (\sqrt{T})^2$.

□

Remarque 26. Dans le cas où \mathcal{E} est un cercle, on dit que $x^2 + y^2 + ux + vy + w = 0$ est une équation cartésienne (non réduite) de \mathcal{C} .

Exemple 27. Dans chaque cas suivant, déterminer l'ensemble \mathcal{E} des points $M(x; y)$ vérifiant l'équation donnée.

1. $\mathcal{E} : x^2 + y^2 + 2x + 4y - 4 = 0$

On a

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 + 2x + 4y - 4 = 0 &\Leftrightarrow (x + 1)^2 - 1 + (y + 2)^2 - 4 - 4 = 0 \\ &\Leftrightarrow (x + 1)^2 + (y + 2)^2 = 9 \\ &\Leftrightarrow (x - (-1))^2 + (y - (-2))^2 = 3^2 \end{aligned}$$

donc \mathcal{E} est le cercle de centre $A(-1; -2)$ et de rayon $R = 3$.

2. $\mathcal{E} : x^2 + y^2 + x - y + 1 = 0$

On a

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 + x - y + 1 = 0 &\Leftrightarrow \left(x + \frac{1}{2}\right)^2 - \frac{1}{4} + \left(y - \frac{1}{2}\right)^2 - \frac{1}{4} + 1 = 0 \\ &\Leftrightarrow \left(x + \frac{1}{2}\right)^2 + \left(y - \frac{1}{2}\right)^2 = -\frac{1}{2} \end{aligned}$$

donc \mathcal{E} est \emptyset car $-\frac{1}{2} < 0$.

3. $\mathcal{E} : x^2 + y^2 - 4x + 6y + 13 = 0$

On a

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 - 4x + 6y + 13 = 0 &\Leftrightarrow (x - 2)^2 - 4 + (y + 3)^2 - 9 + 13 = 0 \\ &\Leftrightarrow (x - 2)^2 + (y + 3)^2 = 0 \\ &\Leftrightarrow x - 2 = 0 \text{ et } y + 3 = 0 \\ &\Leftrightarrow x = 2 \text{ et } y = -3 \end{aligned}$$

donc \mathcal{E} est réduit au point $A(2; -3)$.

Exercice 28. Déterminer l'ensemble \mathcal{E} des points $M(x; y)$ du plan tels que $x^3 + xy^2 + 4x^2 + xy - 5x = 0$.

Solution. On a

$$\begin{aligned}x^3 + xy^2 + 4x^2 + xy - 5x = 0 &\Leftrightarrow x(x^2 + y^2 + 4x + y - 5) = 0 \\ &\Leftrightarrow x = 0 \text{ ou } x^2 + y^2 + 4x + y - 5 = 0\end{aligned}$$

Or,

$$\begin{aligned}x^2 + y^2 + 4x + y - 5 = 0 &\Leftrightarrow (x + 2)^2 - 4 + \left(y + \frac{1}{2}\right)^2 - \frac{1}{4} - 5 = 0 \\ &\Leftrightarrow (x + 2)^2 + \left(y + \frac{1}{2}\right)^2 = \frac{37}{4} \\ &\Leftrightarrow (x - (-2))^2 + \left(y - \left(-\frac{1}{2}\right)\right)^2 = \left(\frac{\sqrt{37}}{2}\right)^2\end{aligned}$$

Ainsi,

$$M(x; y) \in \mathcal{E} \Leftrightarrow x = 0 \text{ ou } (x - (-2))^2 + \left(y - \left(-\frac{1}{2}\right)\right)^2 = \left(\frac{\sqrt{37}}{2}\right)^2$$

donc \mathcal{E} est la réunion de l'axe des ordonnées et du cercle de centre $A\left(-2; -\frac{1}{2}\right)$ et de rayon $R = \frac{\sqrt{37}}{2}$.